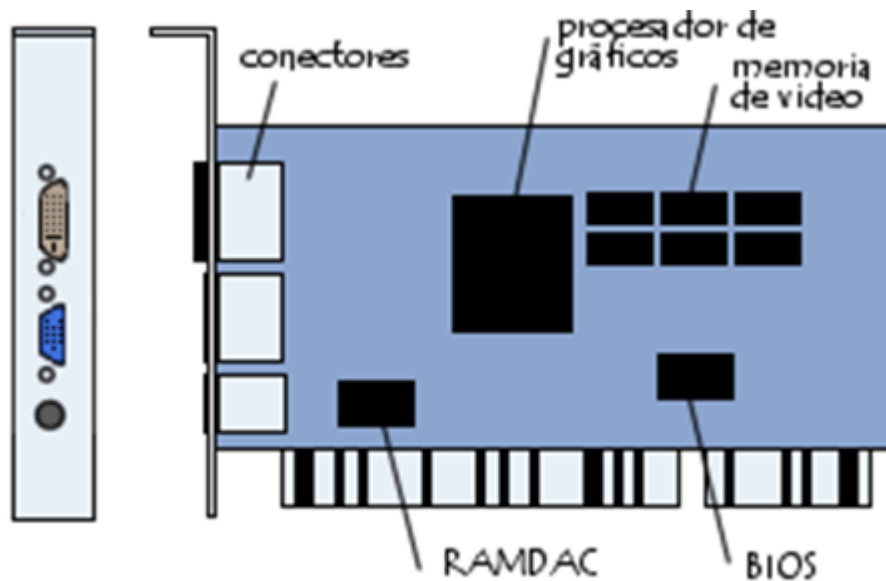


## ARQUITECTURA DE ORDENADORES

La arquitectura de ordenadores es un diseño conceptual y operacional de un sistema tecnológico, esto quiere decir que el diseño de un ordenador es decir como es, como funciona y está organizado.



Esta es la arquitectura de una tarjeta de video

Teniendo claro que es la arquitectura de ordenadores pasaremos a otra cosa no menos importante:

### SISTEMA OPERATIVO

Un sistema operativo se puede definir como la interacción del software y hardware para atender a las necesidades o demandas expuestas por un usuario en general, bueno, y ¿Qué es hardware y software? Muy simple, el software es la parte lógica de un ordenador (programas, antivirus, datos, etc.) y el hardware es la parte física (todo aquello que podemos ver). Todos los software trabajan con sistema binario, sistema de 1s y 0s.

Hay muchos tipos de sistemas operativos en la actualidad pero los más conocidos son los de la compañía Microsoft y Apple, aunque también tenemos los OS (sistemas operativos) para dispositivos móviles) y el de Google.



Tipos de sistemas actuales, se pueden apreciar Apple (manzana), Android (muñeco verde), Windows (ventana de colores), etc.

## PROGRAMA

Un programa es una secuencia ordenada de instrucciones mediante las cuales se ejecutan diferentes acciones, de acuerdo a los datos que se están procesando. Trabajando con sistema binario, por lo que los programas

necesitan un lenguaje especial, hoy en día se utiliza el lenguaje de programación de alto nivel (en inglés), que usan Visual Studio, Java, Oracle, etc. Hay tres tipos de lenguaje de programación:

- Bajo nivel: ya no se usa.
- Programación de maquina
- Alto nivel

Un programa tiene tres fases:

\* Inicio: en el cual se le introducen unas variables ya que los programas no usan números ni letras sino variables:

N1, N2, N3

\* Procedimiento:

$N3 = N1 + N2$

\* Salida: cuando el procedimiento ya está hecho la salida no se hace en variables sino que se convierten en números o letras.



Algunos programas.